**Задание 1.** Промышленное предприятие планирует к выпуску новое изделие. Спрос на него не может быть точно определен. Однако можно предположить, что его величина характеризуется тремя возможными состояниями (I, II и III). С учетом этих состояний анализируются три возможных варианта выпуска изделия (А, Б, В). Каждый вариант, в конечном счете, обеспечивает различный эффект. Прибыль, которую получает предприятие при каждом варианте выпуска изделия и соответствующем состоянии спроса, определяется матрицей

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | I | II | III |
| А | 10 | 17 | 20 |
| Б | 19 | 14 | 12 |
| В | 15 | 13 | 19 |

Найдите процентное соотношение вариантов выпуска изделия, обеспечивающее среднюю величину прибыли при любом состоянии спроса.

**Задание 2.** Найдите решение игры, определяемой матрицей

.