Сервер ожидает подключения К клиентов. Каждый клиент отсылает серверу слово.

Сервер отсылает каждому клиенту список всех предложений, которые можно

составить из полученных слов.

Реализовать программу c использованием QT (программа должна быть кроссплатформенная). Использовать графический режим.