# Описание классов и порождение объектов. Методы управления доступом к членам класса.

**Выполнить в Visual Studio C++**

## Цель работы

Изучение синтаксиса описания классов и процесса порождения объектов. Изучение способов управления доступом к членам класса (метки *public, private*, *protected*)

## Задание

1. Предметная область: поликлиника
2. Идентификация объектов предметной области
3. Классификация объектов, выделение классов
4. Определение свойств классов и поведения
5. Определение правил доступа к членам классов
6. Разработка сценариев взаимодействия объектов в соответствии с логикой предметной области
7. Написать программу на языке С++ реализующую разработанную структуру классов, выполняющую разработанные сценарии использования объектов.
8. Оформить отчет.

## Составить отчёт

1. Цель работы.
2. Диаграмма классов в нотации UML, описывающая проект приложения.
3. Описание используемых классов.
4. Исходный код приложения.
5. Пример входных и выходных данных (если есть)
6. Выводы.